



**Szekszárdi Sportközpont
Nonprofit Kft.**
7100 Szekszárd, Keselyűsi út 3.
E-mail: info.sportcsarnok@gmail.com
Honlap cím: www.szekszardisport.hu

Telefon:
+36 74 315 733

JÁTÉKSZABÁLYOK

1./ Játéktér, labda

Jól látható vonalakkal ellátott kézilabda pálya. Oldalirányban a palánk a határ. A palánkról visszapattnó labda megjátszható. Ha a labda a játék közben a játéktér feletti vastartót, vagy mennyezetet éri, akkor a „véetlen” csapat oldalberúgással hozza játékba a labdát.

2./ Játékosok játékjogosultsága

Egy mérkőzésen a nevezési lapon benevezett mind a 20 fő játékos szerepeltethető.

A **kupába 14 év alatti játékos nem nevezhető**, felnőtt korú nő viszont szerepelhet. Az előírás betartása a csapat vezetője felelőssége.

A játéktéren egy időben csapatonként 1 fő kapus és 5 fő mezőnyjátékos tartózkodhat.

A mérkőzés akkor kezdhető el, ha csapatonként legalább 1 fő kapus és 3 fő mezőnyjátékos a játéktéren tartózkodik. A játék addig folytatható, amíg egy csapaton belül a játékosok száma bármely okból 4 fő alá nem csökken. Kapus nélkül mérkőzést játszani nem lehet.

Mezőnyjátékos csere a saját cserepadnál az alapvonalon keresztül „repülő-cserével” történhet és csak akkor, amikor a lecserélendő csapattárs már a játéktérrel elhagyta.

Kapus, vagy teljes mezőny sor csere csak a játékvezető tudomásával, álló játéknál történhet.

A mérkőzés előtt és alatt várakozási idő nincs.

3./ Kezdőrúgás, oldalberúgás, szögletűgás, „kapuskirúgás”

Kezdőrúgást hátra felé is végrehajtható.

Kezdőrúgásból közvetlenül gól nem érhető el!

A palánk felett a játéktérrel elhagyó labda újbóli játékba hozatala a játéktér elhagyási helyétől 1 m távolságban a palánk és az oldalvonal közötti területre letett álló helyzetű labda lábbal megjátszásával történik. Oldalberúgásra az utoljára a labdát megjátszó csapat ellenfele jogosult.

Az ellenfél a letett labdától 5 m távolságra kell helyezkedjen. Oldalberúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

A védő csapat játékosát utolsóként érintő, a saját alapvonalon keresztül a játéktérrel elhagyó labda esetén az ellenfél szögletűgásra jogosult, a szögletűgás a játéktér elhagyáshoz közelebb eső alapvonal és oldalvonal találkozási pontjáról végezendő el. **Az ellenfél a letett labdától 5 m távolságra tartózkodhat.** Szögletűgásból első érintéssel is elérhető **az ellenfél kapujába** gól.

A kapus csak kézből hozhatja játékba a labdát és első érintéssel nem érhet el gólt.

4./ A kapus játéka

A kapus a saját büntetőterületén belül a labdát kézzel is és lábbal is megjátszhatja. Saját csapattársa által szándékosan - és saját partrúgásból - hazaadott labdát saját büntetőterületén belül kézzel nem játszhatja meg, ha mégis megteszi, úgy csapata ellen az esethez a 6-os vonal legközelebbi pontjáról **közvetett szabadrúgás** jár az ellenfél javára. A kapusról a saját büntetőterületén belülről és kívülről az alapvonalon túlra került labda esetén az ellenfél javára szögletűgás jár.

A kapus a már játékban levő labdából lábbal, fejjel, kézzel (a játékban levő labdát az ellenfél térfelére is átdobhatja) gólt szerezhet. A „kapukirúgáskor” a labda csak akkor kerül játékba, ha a kézből kidobott labda a büntetőterületet már elhagyta, **de egy akción belül a kapus felé saját társtól visszafejelt labdát csak egy esetben érintheti kézzel, többszöri / kettő, vagy annál több / visszafejelés esetén közvetett szabadrúgás jár az támadó csapat javára a visszafejelés helyéről.**

A „kapuskirúgáskor” a kapus által kidobott labda tovább játszható, ha saját térfélen lepattan vagy a saját térfélen egy játékos érinti. Ellenkező esetben a kapus csapata ellen a felező vonalról közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára.

A kapus a játékban levő labdát 4 mp-ig tarthatja a kezében. Ellenkező esetben a kapus csapata ellen az esethez a 6-os vonal legközelebbi pontjáról **közvetett** szabadrúgás jár az ellenfél javára.

A büntető területen kívül a kapusra is a mezőnyjátékosokra vonatkozó szabályok érvényesek.

5./ Büntetőterület, büntetőrúgás

A büntetőterület a 6 méteres vonallal határolt terület.

Ha a büntetőterületen belül a védőcsapat olyan szabálytalanságot követ el, amelyért a büntetőterületen kívül közvetlen szabadrúgás jár,- büntetőrúgást kell ítélni, a 9 m-es vonalról, játékvezetői sípjellel kell elvégezni

Büntetőrúgásnál a kapuson és a végrehajtó játékoson kívül a rúgás megtörténtéig minden játékosnak a 9-es vonaltól 5 m távolságra a játéktéren kell tartózkodni. A kapus a rúgás megtörténtéig köteles a kapuvonalon állni, de ott oldalirányban elmozoghat. Az elvégzés után a kapufáról visszapattanó labdát a büntetőrúgást elvégző játékos közvetlenül ismét nem játszhatja meg, ezért kétszeri labdaérintésért a védőcsapat javára közvetett szabadrúgás jár az újbóli érintés helyéről.

6./ Egyebek

- **A téli terem-labdarúgó kupán szereplő csapatok visszalépése, vagy háromszori ki nem állása miatti kizárás esetén a rendező szerv a nevezési díjat nem téríti vissza.**
- A góllövő, sárga lapos, kiállított nevét a csapatvezető köteles közölni a Versenybizottság kérésére. **Amíg az érintett játékos nevének jegyzőkönyvi bejegyzése nem történik meg a játék tovább nem folytatható.**
- Büntetőrúgást csak a mérkőzés végén játékjogosultsággal rendelkező játékos végezhet el. Első körben a mérkőzés befejezésekor a játéktéren tartózkodó 5 – 5 csapattag végzi el a rúgásokat. Ha továbbra is egyenlő az állás, úgy a második körben a mérkőzésre bejelentett, jegyzőkönyvben szereplő további csapattagok felváltva az első (gólt nem eredményező) hibáig folytatják a rúgásokat. Egy játékos másodszor csak akkor kerülhet ismét sorra, ha mindegyik csapattársa már előzőleg egyszer végrehajtott rúgást, beleértve a kapust is. A rúgásokat a zsúfoltabb nézőtér-részhez közelebb levő kapura végzik el.
- Ez a szabály érvényes a bajnokság végén a döntő napján a helyosztó mérkőzésekre is, kivéve az 1. – 2. és a 3. – 4. helyért folyó mérkőzéseket. Ezen két mérkőzés végi döntetlen végeredmény esetén előbb 2 x 5 perces hosszabbítás következik, majd ha ezután is marad a döntetlen, úgy a fentebb leírt módon büntetőrúgással kell a győztes csapatot megállapítani.
- Alkalmazandó az un. „4 mp-es szabály”, ami kötelezi a jogosult csapatot, hogy a labdát 4 mp-en belül játékba hozza, amikor a játékvezető engedélyét megkapta / szöglet-rúgás, oldal-berúgás, szabadrúgás, / Amennyiben a jogosult csapat nem kezd 4 mp-en belül, úgy az idő leteltével a kezdési jog – a játékvezető elveszi a kezdési jogot - átszáll az ellenfelére. / kivétel a büntető rúgás, a „kapuskirúgás” - játékba hozatali kidobása vagy a játékvezető várakoztató utasítása /

Szabálytalanságok:

Közvetlen szabadrúgások:

- Becsúszás akkor megengedett, ha az nem veszélyezteti az ellenfél testi épségét, azaz a labda nincs az ellenfél számára megjátszható közelségben.
- A kapus saját büntetőterületén a labda megjátszása érdekében becsúszhat és nem büntetendő, ha a labdát játssza meg.
- Hátról való szerelés megengedett, ha előtte vagy azt követően testi érintkezés nem történik - kivéve a labda láb alóli kirúgása, amiért közvetlen szabadrúgás (büntető) jár -.
- Szabadrúgásoknál az ellenfél 5 m távolságot kell betartson.
- **Labdáért folyó küzdelemben palánkot két kézzel megfogni nem megengedett, a cselekedetben vétkes játékos csapata ellen az eset helyéről közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára. Amennyiben mindkettő csapat játékos a vétkes a cselekedetben, úgy sípszó után labda ejtés az eset helyétől 5 m-re.**

Sárga lapok / kiállítás /

- Minden olyan szabálytalanság esetén kell alkalmazni, amikor a játékos szabálytalansága a megintésnél súlyosabb, de a piros lapos esetnél enyhébb.
- Minden olyan szabálytalanság esetén is kell alkalmazni, amikor a játékos már a mérkőzésen részesült sárga lapos figyelmeztetésben és a második sárga lapját kapta a mérkőzésen. / Ebben az esetben a játékvezető a sárga lap felmutatásával egy időben a két ujja felmutatásával 2 percre kiállítja a vétkes játékost. /
- **A mérkőzés folyamán minden második sárga lap kiállítást (2 perces) von maga után**
- A sárga lapok kiosztásakor a fokozatosságot kell alkalmaznia a játékvezetőnek.
- A második sárga lapos (2 perces) kiállítás időtartama letelte után a büntetett játékos / csapata kiegészülhet / visszaállhat.
- A szándékosan időt húzó játékos sárga lapos (második sárgás 2 perces kiállítás) büntetésben részesül.
- A sárga lapok csak egy mérkőzésen belül adódnak össze, a mérkőzés befejeződésével a sárga lapok törölődnek, nincs további hatása az elkövetkező fordulókra.
- A Versenybizottság a játékos nevéhez bejegyzzi a jegyzőkönyvbe a sárga lapot

Piros lapos kiállítások:

- Piros lap jár minden olyan – súlyos szabálytalanságért – esetben, amelyet már egy 2 perces kiállítás megelőzött, vagy a kirívóan súlyos szabálytalanság következménye.
- **Az eset súlyosságától függően piros lap esetén 5 perces és végleges kiállítás az adható büntetés.**
- **A piros lap felmutatása - a játékvezető öt ujja egyidejű felmutatásával - 5 perces kiállítást jelent (a játékvezető csak a piros lapot mutatja fel).**
- **A piros lapos, 5 perces kiállítás idejének letelte után a büntetett játékos már nem állhat vissza, de csapattársa bemehet helyette, a csapata kiegészülhet.**
- **Az öt percre kiállított játékos a következő mérkőzésen szerepelhet.**
- **Egyből piros lapos kiállítás (végleges) alkalmazható, ha előzőleg sárga lap részére kiosztásra került, vagy az eset súlyosan sportszerűtlen cselekedet.**
- **Az egyből piros lap felmutatása végleges kiállítást jelent. (A játékvezető a piros lap felmutatásával egyidejűleg a másik kezével az öltöző felé mutat).**
- **A véglegesen kiállított játékos helyére a mérkőzésből még visszalévő időre nem jöhet be másik csapattársa, nem egészülhet ki a csapata.**

- **A véglegesen kiállított játékos a csapata következő mérkőzésén automatikusan nem szerepelhet, de az eset súlyosságától függően a Versenybizottság további mérkőzés (ek) -től is eltilthatja.**
- A kiállítás időtartamát a Versenybizottsági tag (Versenybizottsági asztalnál ülő) méri, leteltét a játékvezetővel közli.
- A Versenybizottság a játékos nevéhez bejegyzi a jegyzőkönyvbe a piros lapot.

Záró rendelkezések:

- **Csapat ki nem állása esetén (első és második esetben) a mérkőzés 3 – 0 gólkülönbséggel a vétklen ellenfél javára 3 pont megadásával kerül bevezetésre.**
- **Harmadszori ki nem állás esetén a csapatot törölni kell a bajnokságból, az addigi minden eredménye törlődik és a csapat eredményét az addigi ellenfeleknél is törölni kell.**
- **Ha a törölendő csapat a rájátszás utolsó körében éri el a kizárási feltételt, úgy az addigi ellenfeleinél az eredményeit nem kell törölni.**
- **A kizárt csapat - (ok) a végső tabellán az utolsó helyezés –(ek) –re sorolandó –(ak), A volt ellenfele –(i) mindenképpen előbbi helyezésen végez –(nek).**

Az itt nem szabályozott esetekben a Versenykiírás és a kispályás labdarúgás általános szabályai szerint kell eljárni.

Szekszárd, 2017. november 02.

Szekszárdi Sportközpont NKft.
XXV. Terem Kupa Versenybizottsága