

SZEKSZÁRD VÁROSI FÉRFI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG
2016-2017. évi
VERSENYKIÍRÁSA

1./ A bajnokság szervezője és rendezője:

Szekszárdi Sportközpont Nonprofit Kft. megbízásából a
Szekszárd Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokság Szervező Bizottsága

2./ A bajnokság célja:

A kispályás labdarúgás népszerűsítése, folyamatos sportolási, versenyzési lehetőség biztosítása a szabadidő egészséges, hasznos eltöltése.

3./ A bajnokság helye, ideje:

Városi sporttelepen: 2 db 40x20 m-es műfüves pálya,
3 m széles, 2 m magas / kézilabda méretű / kapukkal

Őszi idény: **2016. szeptember 22-től -2016. november közepéig**
Tavaszi idény: **2017. április -tól -2017. június közepéig**

Játéknapok: minden hét hétfő és csütörtök

4./ Versenybizottság:

Elnök: **Csillag Balázs**
Titkár: **Szilágyi Dezső**
Tag: **Mercsényi Gyula**

5./ A bajnokság nevezési és részvételi feltételei:

a./ Minden amatőr férfi kispályás labdarúgó csapat, amely a kiírásban foglaltakat magára nézve kötelezőnek tartja, továbbá a bajnokságra írásos nevezését a versenykiírásban szereplő határidőre beküldi, valamint a költségtérítési díjat befizette.

b./ A bajnokságban csak 15. életévüket betöltött játékosok szerepelhetnek.

A bajnokságban nem vehet részt az a játékos, aki – 2015-2016. bajnoki évben, NB II-es vagy magasabb osztályú felnőtt bajnokságban, akár kezdőként, akár csereként pályára lépett.

c./ Ha a nevezett játékos időközben - a 2016-2017. évi NB III-as vagy magasabb osztályú felnőtt bajnoki mérkőzésen - pályára lép, abban az esetben azonnal elveszti játékjogát és a soron következő kispályás labdarúgó mérkőzésen már nem vehet részt.

d./ A játékosok saját felelősségükre neveznek és játszanak a bajnokságban, amit a nevezési lapon aláírásukkal vállalnak.

6./ Költségtérítési díj: 55.000.- Ft, melyet a csapat köteles a nevezési határidőig a Szekszárdi Sportközpont Nonprofit Kft. számlájára átutalni, vagy készpénzben kifizetni.

Ezen összeg tartalmazza az őszi-tavaszi pályahasználati díjat, öltözők használatát és fürdési lehetőség költségét.

7./ Nevezés:

A nevezést a mellékelt nevezési lapon 2016. szeptember 15-e 16:00 óráig

a Szekszárdi Sportközpont NKft. címére:

7100 Szekszárd, Keselyűsi u. 3.;
e-mail: titkarsag.sportcsarnok@gmail.com
kell eljuttatni.

A nevezési lapon szereplő játékosok játékjogosultságát a Szervező Bizottság megvizsgálja, a felülvizsgálat eredményét a sorsolás időpontjáig közli a csapat vezetőjével.

A sorsolás előtt a nevezéseket a Szervező Bizottság lezárja és csak a lezárt nevezési lapon felsorolt játékosok léphetnek pályára.

A játékosoknak külön versenyengedélye / fényképes igazolványa / nem lesz.

SORSOLÁS:

2016. szeptember 19.-e /hétfő / 17:00 órakor a Szekszárdi Sportközpont tárgyaló helyiségében a fent megjelölt címen.

8./ Egyéb költségek:

A játékvezetőket a Szervező Bizottsága küldi.

Játékvezetői díj: 2000.- Ft, mely összeget a mérkőzés előtt a pályaválasztó csapatnak kell a játékvezető részére - számla ellenében - kifizetni.

A játékvezetői díjszámolás első eredeti példánya a hivatalos pénztárbizonylat, fénymásolat nem fogadható el.

A játékvezetői díj a bajnokság teljes idejére vonatkozik, melyet nem befolyásol az MLSZ évközben esetlegesen bekövetkező díjmódosítása.

ÓVÁS: A mérkőzést követő 24 órán belül írásban, 2 példányban a Szekszárdi Sportközpont NKft. 7100 Szekszárd, Keselyűsi u. 3. címére a csapatvezető aláírásával kell megküldeni.

Óvási díj: 5.000.- Ft., melyet a Szekszárdi Sportközpont NKft. pénztárába kell befizetni a *"Labdarúgó kispályás mérkőzés óvása"* megjelöléssel a közlemény rovatba történő beírással.

A befizetést igazoló bizonylat fénymásolatát az óváshoz csatolni kell.

9./ A bajnoki helyezések eldöntése:

a./ A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérközéseken megszerzett pontok összege határozza meg.

b./ A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

c./Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem,
2. a bajnoki mérközések gólkülönbsége,
3. a bajnoki mérközéseken rúgott több gól,
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérközések pontkülönbsége,
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérközések gólkülönbsége,
6. az egymás elleni bajnoki mérközéseken az idegenben lőtt több gól,
7. sorsolás.

10./ Díjazás:

A bajnokság I - III. helyezettje Serleg- érem- és oklevéldíjazásban részesül.

11./ Egyéb tudnivalók:

Fegyelmi- és versenyügyek tárgyalása minden héten szerdán és pénteken 16.30 órától a Szekszárdi Sportközpont NKft. hivatalos helyiségében kerül megtartásra.

A Fegyelmi Bizottság összetétele azonos a Versenybizottsággal.

A mérközéseket a sorsolás szerinti helyen és időben kell lejátszani.

A pálya alkalmasságát a helyszínen a játékvezető dönti el.

A mérkőzés elhalasztására csak a Bizottság külön döntése alapján van lehetőség, melyet a mérkőzés időpontja előtt legalább 3 nappal, írásban mindkét csapat vezetőjének hozzájárulásával, illetve aláírásával ellátva a Versenybizottság címére kell megküldeni.

Egy bajnoki évben minden csapat - különösen indokolt esetben – őszi szezonban egy, a tavaszi szezonban szintén egy mérkőzést halaszthat el.

Az egyik csapat hibájából elmaradt mérkőzés a 3 pontot, 3:0 gólkülönbséggel Versenybizottság határozattal a mérkőzés időpontjában megjelenő – vétkes – csapat javára igazolja, egyidejűleg a vétkes csapattól 1 – egy - büntetőpontot levon.

Azt a csapatot, amelyik a bajnoki év során háromszor nem áll ki, nem jelenik meg a mérkőzés helyszínén, azt a csapatot a Versenybizottság fegyelmi úton kizárja a bajnokságból.

A mérkőzésen jegyzőkönyv vezetése kötelező, a jegyzőkönyvről a Versenybizottság és a játékvezető gondoskodik!

Az adott mérkőzésen minden játékos szerepelhet.

Félbeszakadt mérkőzés esetén értesítés nélkül mindkét csapat vezetője és a mérkőzés játékvezetője köteles megjelenni a mérkőzést követő első bizottsági napon.

A mérközéseken a várakozási idő 10 perc!

Kizárás, visszalépés hivatalos közlése után a csapatok ellenfeleinek nem kell a kiírás időpontjában a mérkőzés színhelyén megjelenni.

A nevezési díj nem kerül visszafizetésre.

12./ Játékkal kapcsolatos szabályok:

1./ Játéktér, labda.

A mérkőzések a városi műfüves kispályákon kerülnek lebonyolításra.

A labdáról a sorsolás szerinti pályaválasztó (elől álló) csapat köteles gondoskodni.

2./ Játékosok játékjogosultsága

Az előírás betartása a csapatvezető felelőssége.

A játéktéren egy időben csapatonként 1 fő kapus és 5 fő mezőnyjátékos tartózkodhat.

Mérkőzés akkor kezdhető el, ha csapatonként legalább 1 fő kapus és 3 fő mezőnyjátékos a játéktéren tartózkodik.

A játék addig folytatható, amíg egy csapaton belül a játékosok száma bármely okból 4 fő alá nem csökken.

Kapus nélkül mérkőzést játszani nem lehet.

Mezőnyjátékos csere a saját térfélen az alapvonalon keresztül „repülő-cserével” történhet és csak akkor, amikor a lecserélendő csapattárs már a játéktérrel elhagyta.

A szabálytalan cserében vétkes játékos sárga lapos figyelmeztetéssel büntetendő.

Kapus, vagy teljes mezőny sorcsere csak a játékvezető tudomásával, álló játéknál történhet.

A játékosok egységes szerelésben kötelesek a mérkőzésen játszani. A kapus szerelése szembetűnően térjen el a mezőnyjátékosokétól, játékvezetőétől.

A mérkőzésen csak gumitalpú, műfüves pályára alkalmas cipő használható.

Stoplis cipő használata tilos!

Játékidő: 2 x 25 perc, 5 perc szünettel

3./Kezdés, oldalberúgás, szögletűgás, kapuskirúgás.

Kezdésnél csak előre lehet kezdeni, a kezdő csapat minden játékosa saját térfelén, az ellenfél játékosai a felezővonalról 3 méterre álljanak.

Kezdőűgásból közvetlenül gól nem érhető el.

A labda oldalvonalon - földön, vagy levegőben - hagyja el a játékteret **oldalberúgással** hozható ismételtén játékba. Helye: ahol a labda elhagyta a játékteret. A űgás bármely irányba elvégezhető.

A űgást végző játékosnak vagy az oldalvonalon, vagy a játéktéren kívül kell állnia. A labdának mozdulatlanul kell állnia az oldalvonalon. A labda azonnal játékban van, ha elűgták és elmozdult a játéktér irányába.

Az oldalberúgást végző játékosnak nem szabad újra megűgázania, míg más játékos nem érintette vagy játszott meg.

Az ellenfél játékosainak legalább 5 m távolságra kell lenniük az oldalberúgás helyétől. Oldalberúgásból közvetlenül gól nem érhető el!

Saját kapuba közvetlenül berűgott labda esetén szögletűgást kell ítélni.

Szabálytalanul végzett oldalberúgás esetén az ellenfél végzi el a berűgást. Az oldalberúgást végző játékosnak a birtokába került labdát 4 mp-en belül játékba kell hozni, ellenkező esetben a berűgást az ellenfél végzi el.

Az oldalberúgást végző játékos kézzel a földön tarthatja a labdát, hogy az ne guruljon el. űgáskor elengedi. A játékos a lábát ráteheti a labdára, hogy az elgurulást megakadályozza, majd talpával, esetleg űgással indítja a labdát.

"Birtoklásnak" nevezzük a labda tartását akkor, ha a játékos a kezében fogja, tartja vagy a labda közvetlen közelében van, de nem fogja meg, mellette áll.

Saját játékosról az alapvonalon kikerülő labda esetén szögletűgást kell ítélni. Szögletűgásból közvetlenül érhető el gól.

Ha a kapus által a büntetőterületen belül érintett labda bárhol az alapvonalon túlra jut, szögletűgást kell ítélni.

Kirűgást, kidobást kell ítélni, ha a labda az ellenfélről kerül az alapvonalon túlra, vagy a kapufa fölött hagyta el a játékteret.

A kidobást a büntetőterület bármely pontjáról el lehet végezni.

A kidobásnál a labda csak akkor kerülhet játékba, ha már a büntetőterületet elhagyta.

4./ A kapus játéka

A kapus a saját büntetőterületén belül a labdát kézzel is és lábbal is megjátszhatja. Saját csapattársa által szándékosan - és saját partrúgásból - hazaadott labdát saját büntetőterületén belül kézzel nem játszhatja meg, ha mégis megteszi, úgy csapata ellen az esethez a 6-os vonal legközelebbi pontjáról közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára.

A kapusról a saját büntetőterületén belülről és kívülről az alapvonalon túlra került labda esetén az ellenfél javára szögletű rúgás jár.

A kapus a már játékban levő labdából lábbal, fejjel, kézzel (a játékban levő labdát az ellenfél téré felé is átdobhatja) gólt szerezhet.

A kapus a védett labdát az ellenfél kapujába is bedobhatja, ilyen esetben gólt kell ítélni.

Ha a kapus a büntetőterületet elhagyja, akkor rá is a mezőnyjátékosokra vonatkozó játékszabályok érvényesek.

A kapukirúgáskor a labda csak akkor kerül játékba, ha a kézből kidobott labda a büntetőterületet már elhagyta, **de egy akción belül a kapus felé saját társtól visszafejelt labdát csak egy esetben érintheti kézzel, többszöri / kettő, vagy annál több / visszafejelés esetén közvetett szabadrúgás jár a támadó csapat javára a visszafejelés helyéről.**

A kapuskirúgáskor a kapus által kidobott labda tovább játszható, ha saját térfélen lepattan vagy a saját térfélen egy játékos érinti. Ellenkező esetben a kapus csapata ellen a felező vonalról közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára.

A kapus a játékban levő labdát 4 mp-ig tarthatja a kezében. Ellenkező esetben a kapus csapata ellen az esethez a 6-os vonal legközelebbi pontjáról közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára.

5. Büntető terület. büntető rúgás.

A büntetőterület a 6 méteres vonallal határolt terület.

Ha a büntetőterületen belül a védőcsapat olyan szabálytalanságot követ el, amelyért a büntetőterületen kívül közvetlen szabadrúgás jár, - büntetőrúgást kell ítélni, a 7 m-es vonalról, játékvezetői sípjellel kell elvégezni

Büntetőrúgásnál a kapuson és a végrehajtó játékoson kívül a rúgás megtörténtéig minden játékosnak a 9-es vonaltól 5 m távolságra a játéktéren kell tartózkodni.

A kapus a rúgás megtörténtéig köteles a kapuvonalon állni, de ott oldalirányban elmozoghat.

Az elvégzés után a kapufáról visszapattanó labdát a büntetőrúgást elvégző játékos közvetlenül ismét nem játszhatja meg, ezért kétszeri labdaérintésért a védőcsapat javára közvetett szabadrúgás jár az újbóli érintés helyéről.

6./ Szabálytalanságok:

Közvetlen szabadrúgások:

- Vállal lökés is szabálytalan.
- Becsúszás akkor megengedett, ha az nem veszélyezteti az ellenfél testi épségét, azaz a labda nincs az ellenfél számára megjátszható közelségben.
- A kapus saját büntetőterületén a labda megjátszása érdekében becsúszhat és nem büntetendő, ha a labdát játssza meg.
- Hátról való szerelés megengedett, ha előtte vagy azt követően testi érintkezés nem történik - kivéve a labda láb alóli kirúgása, amiért közvetlen szabadrúgás (büntető) jár -.
- Szabadrúgásoknál az ellenfél 5 m távolságot kell betartsion.

Sárga lapok / kiállítás /

- Minden olyan szabálytalanság esetén kell alkalmazni, amikor a játékos szabálytalansága a megintésnél súlyosabb, de a piros lapos esetenél enyhébb.
- Minden olyan szabálytalanság esetén is kell alkalmazni, amikor a játékos már a mérkőzésen részesült sárga lapos figyelmeztetésben és a második sárga lapját kapta a mérkőzésen. / Ebben az esetben a játékvezető a sárga lap felmutatásával egy időben a két ujj felmutatásával 2 percre kiállítja a vétkes játékost. /
- A mérkőzés folyamán minden második sárga lap kiállítást (2 perces) von maga után
- A sárga lapok kiosztásakor a fokozatosságot kell alkalmaznia a játékvezetőnek.
- A második sárga lapos (2 perces) kiállítás időtartama letelte után a büntetett játékos / csapata kiegészülhet / visszaállhat.
- A szándékosan időt húzó játékos sárga lapos (második sárgás 2 perces kiállítás) büntetésben részesül.
- A sárga lapok csak egy mérkőzésen belül adódnak össze, a mérkőzés befejeződésével a sárga lapok törölődnek, nincs további hatása az elkövetkező fordulókra.
- A Versenybizottság a játékos nevéhez bejegyzzi a jegyzőkönyvbe a sárga lapot

Piros lapos kiállítások:

- Piros lap jár minden olyan – súlyos szabálytalanságért – esetben, amelyet már egy 2 perces kiállítás megelőzött, vagy a kirívóan súlyos szabálytalanság következménye.
- Az eset súlyosságától függően, piros lap esetén 5 perces és végleges kiállítás az adható büntetés.
- A piros lap felmutatása - a játékvezető öt ujj egyidejű felmutatásával - 5 perces kiállítást jelent.
- A piros lapos, 5 perces kiállítás idejének letelte után a büntetett játékos már nem állhat vissza, de csapattársa bemehet helyette, a csapata kiegészülhet.
- Egyből piros lapos kiállítás (végleges) alkalmazható, ha előzőleg sárga lap részére kiosztásra került, vagy az eset súlyosan sportszerűtlen cselekedet.
- Az egyből piros lap felmutatása végleges kiállítást jelent. (A játékvezető a piros lap felmutatásával egyidejűleg a másik kezével az öltöző felé mutat).
- Az öt percre kiállított játékos a következő mérkőzésen szerepelhet.

- A véglegesen kiállított játékos helyére - a mérkőzésből még visszalevő időre - nem jöhet be másik csapattársa, nem egészülhet ki a csapata.
- A véglegesen kiállított játékos a csapata következő mérkőzésén automatikusan nem szerepelhet, de az eset súlyosságától függően a Versenybizottság további mérkőzés (ek) -től is eltilthatja.
- A kiállítás időtartamát a játékvezető méri, leteltét a játékvezető közli a csapattal.
- A játékvezető a játékos nevéhez bejegyzi a jegyzőkönyvbe a piros lapot.

7./ Egyéb rendelkezések:

A játékvezető nem tartozéka, hanem résztvevője a pályának.

A mérkőzést a játékvezető a pályán kívül az egyik oldalvonal mentén **mozogva** vezeti.

Az ellenfél csapatvezetője az igazolással kapcsolatosan a mérkőzés végéig a játékvezetőnél tehet észrevételt.

Az itt nem szabályozott esetekben a Versenykiírás és a kispályás labdarúgás általános szabályai szerint kell eljárni.

Szekszárd, 2016. augusztus. 30.

Szilágyi Dezső
Versenybizottság titkára

Csillag Balázs
Versenybizottság elnöke